Техническая поддержка осуществляется
по телефону (095) 147-1338, факсу (095) 147-5508 или
электронной почте support@nd.ru, www.nd.ru.
Будьте готовы предоставить следующие сведения о своем компьютере:

- название процессора и его частоту;
- модель и изготовитель видеокарты и звуковой карты;
- модель и изготовитель устройства чтения компакт-дисков и DVD-дисков;
- количество установленной оперативной памяти;
- сведения о подключении дополнительных устройств;
- любые сведения об ошибке.

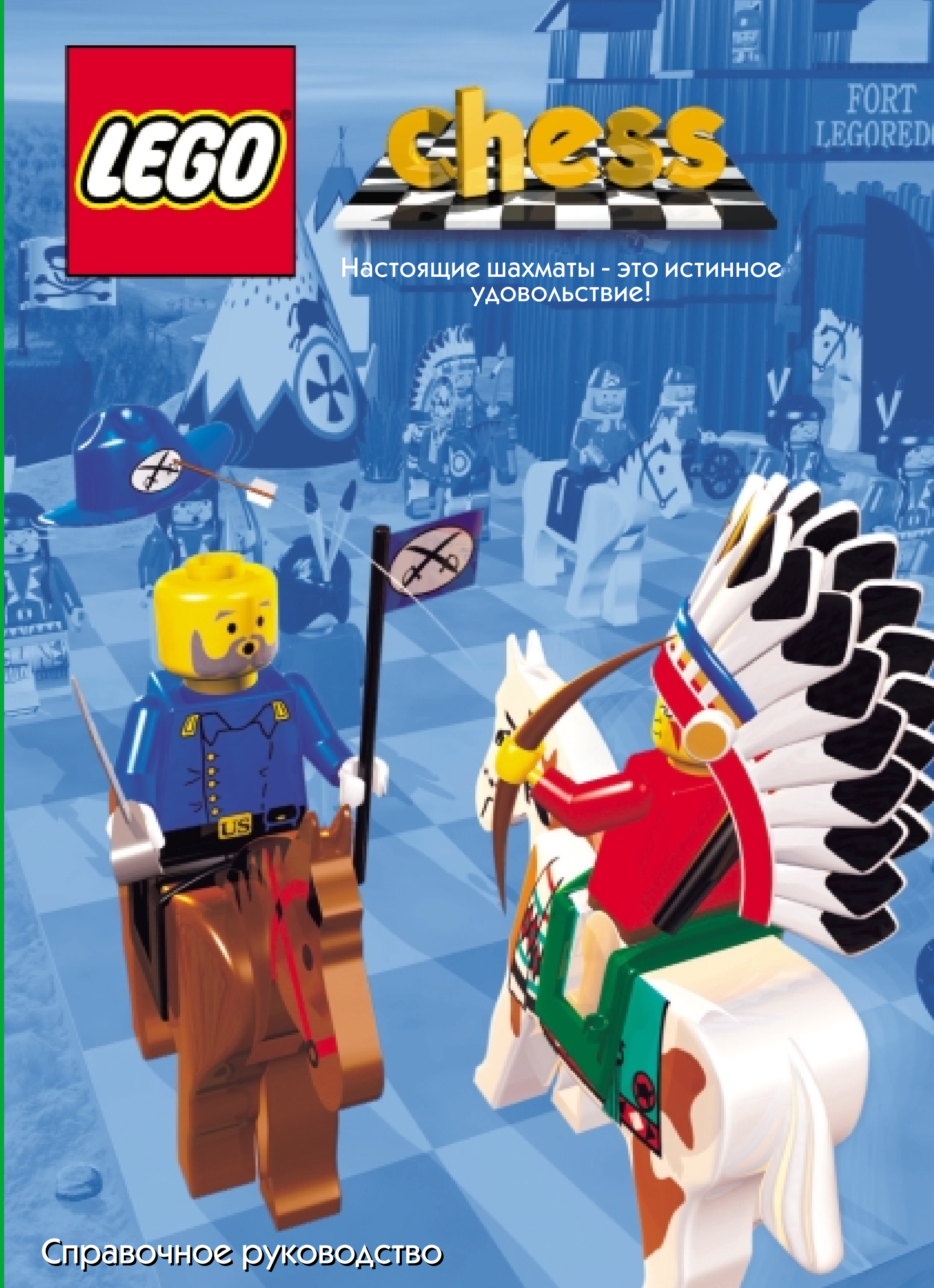
Примечание. При возникновении проблем в работе установленной операционной системы обратитесь за помощью к изготовителю компьютера.

games.



Перевод на русский язык выполнен компанией Logrus International.
Исключительное право на издание и распространение принадлежит ЗАО "Новый Диск".

Произведено в ЕС.



LEGO chess

Настоящие шахматы - это истинное удовольствие!

Справочное руководство

Добро пожаловать!



Привет, дружок, и добро пожаловать в «Шахматы LEGO», самую лучшую игру на свете. Я – Король, шахматная звезда, я буду сопровождать тебя на протяжении всей игры и на страницах этого руководства! Послушайся моего совета, прочти эту маленькую книжечку от корки до корки, и тогда твое путешествие по Шахматной стране станет еще интереснее.

Миллиарды людей во всем мире уже несколько тысяч лет играют в шахматы, но еще никто и никогда не играл в такую игру! В «Шахматах LEGO» у тебя на глазах оживут и вступят в бой твои любимые персонажи LEGO – ковбои и пираты. А для тех, кто предпочитает играть в шахматы по старинке, есть и традиционный набор фигур, но, разумеется, построенных из блоков LEGO!

И не беда, если ты никогда не играл в шахматы. Я ведь Король Шахматной страны, не забыл? Я научу тебя всему, что тебе необходимо знать, и еще открою несколько моих секретов. Ты и глазом не успеешь моргнуть, как станешь шахматным маэстро!

Мне нужно столько тебе рассказать, дружище, так что скорее переходи к чтению следующих разделов!

Установка игры «Шахматы LEGO»

Я знаю, тебе не терпится сыграть в шахматы, дружок, но сперва ты должен скопировать кое-что с компакт-диска «Шахматы LEGO» на жесткий диск своего компьютера. Не бойся, я тебе помогу, это совсем не трудно…

Автоматический запуск. Сначала убедись, что операционная система Windows запущена, и затем вставь компакт-диск «Шахматы LEGO» в дисковод твоего компьютера. Сразу же должна запуститься программа установки. Тебе будет задано несколько вопросов о том, куда ты хочешь скопировать данные с диска. Программа установки выберет лучшее, с ее точки зрения, место на жестком диске, и, если ты согласен с предложенным вариантом, нажми кнопку «Далее». Тогда программа сама сделает все необходимые действия по установке игры.

Что такое? Программа установки не запустилась автоматически? Очень странно, но ничего страшного – ты можешь сам запустить эту программу…

- На рабочем столе правой кнопкой мыши щелкни значок «Мой компьютер», и на экране появится меню. Выбери команду «Открыть», и появится окно с изображением всех дисков, в том числе и устройства чтения компакт-дисков.
- Теперь щелкни правой кнопкой мыши значок устройства чтения компакт-дисков, и появится другое меню. Выбери команду «Открыть», и на экране возникнет окно с содержанием компакт-диска игры «Шахматы LEGO».
- Щелкни правой кнопкой мыши значок «Setup.exe», чтобы появилось еще одно меню. (Ого, от всех этих разговоров про меню я даже проголодался!) Выбери команду «Открыть», и программа установки будет запущена.

Запуск игры «Шахматы LEGO»

Дружок, я так взволнован, потому что наконец-то настало время играть в «Шахматы LEGO»! Но прежде всего надо проверить, стоит ли компакт-диск с игрой «Шахматы LEGO» в дисководе твоего компьютера, ведь без этого игра не будет работать! А теперь выбирай любой способ запуска игры…

В разделе «Программы» главного меню «Пуск» выбери «LEGO media» и щелкни программу «Chess» (Шахматы) или открой ту папку, куда была установлена игра «Шахматы LEGO» и дважды щелкни значок «Chess.exe».

Пожалуйста, зарегистрируйся

Прежде чем войти в мой тронный зал, ты должен будешь написать свое имя в королевской книге учета гостей. Не можем же мы позволить кому попало разгуливать вокруг моего замка, правда? Но это не просто формальность – так мне будет легче следить за твоими успехами и решать, какую награду ты заслужил, чтобы во время следующего визита тебе не надо было начинать все сначала.

Если ты впервые в моем замке. На экране регистрации появится список имен тех, кто уже бывал у меня. На верхней строчке списка ты увидишь надпись «Новый игрок». Щелкни ее, и тебя попросят набрать свое имя и возраст. Щелкни ✓, когда закончишь регистрацию и будешь готов войти в мой тронный зал.

Если ты уже бывал в моем замке. На экране регистрации ты увидишь список имен тех, кто уже бывал у меня. Просто найди свое имя и щелкни его, чтобы выделить. Затем щелкни ✓, чтобы войти в мой тронный зал. Класс!

Экскурсия по тронному залу



Ну вот, наконец-то ты здесь! Добро пожаловать в мой тронный зал, дружок! Извини за беспорядок – я был так занят исполнением королевских обязанностей, что не успел прибраться. Но в том-то и прелесть королевского положения – никто не велит тебе убирать свою комнату! Кроме моей милой супруги, Королевы.

Ну ладно, теперь устраивайся поудобнее, потому что нам предстоит такая интересная игра! Подвигай мышью по предметам в зале. Каждый из них – тайный выход в ту или иную часть Шахматной страны. Когда решишь, куда бы тебе хотелось пойти, нажми кнопку мыши – да, так просто!

Быстрый старт

Что? Ты хочешь сразу начать игру? Но ты даже еще не дочитал до конца руководство. Ну что ж, хорошо, твое нетерпение вполне понятно. Вот как можно быстро вступить в игру. Только обещай, что потом ты обязательно вернешься сюда, слышишь?



Сначала щелкни изображение шахматной доски в тронном зале…



… Ты увидишь этот экран. Щелкни . (Не беспокойся о других изображениях на экране, ты узнаешь о них потом!)



Ура! В Шахматной стране праздник! Игра началась!



Управление игрой

«Шахматами LEGO» так легко управлять, что даже мой соперник, этот тупица, так называемый Король, что стоит на другой стороне доски, может играть! Вот что надо делать…

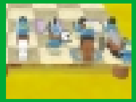
Как делать ход



Ну-ка, поводи мышью. Видишь, что стрелочка на экране тоже движется? Это твой указатель. Ты заметишь, что каждый раз, когда стрелочка движется по доске, поле под ней начинает светиться.



Передвинь мышь так, чтобы поле под фигурой, которой ты хочешь сделать ход, засветилось. Теперь щелкни кнопкой мыши выбранную фигуру. Видишь, как поле под ней запульсировало? Если ты сделал ошибку – ничего, мы все иногда ошибаемся – щелкни эту фигуру еще раз, чтобы снова ее выбрать, или щелкни другую фигуру, если ты хочешь сделать другой выбор.



Укажи стрелочкой поле, куда ты хочешь поставить фигуру, и щелкни еще раз. Если ход, который ты собираешься сделать, не противоречит правилам, фигура отправится на то поле.

Изменение угла зрения

А ты знаешь, что доску можно вращать? Правда, здорово? Сейчас я тебе покажу…



Сначала нажми эту кнопку – и ты увидишь, как она раскроется.



Теперь щелкай четыре стрелки, изображенные по краю кнопки, чтобы вращать доску или поворачивать ее вверх-вниз.



Если у тебя игривое настроение, укажи на основание доски, нажми кнопку мыши и удерживай ее– указатель изменит форму. Теперь, если ты будешь двигать мышью, то и доска тоже будет двигаться!



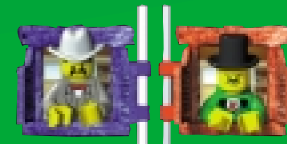
Запутался? Спокойно – просто нажми еще раз эту кнопку, и доска опять примет свой обычный вид.

Плоское или объемное…



Иногда, когда ты продумываешь стратегию игры, тебе может понадобиться более четкое изображение всей доски. Никаких проблем, приятель – только нажми эту кнопку! На экране появится упрощенное плоское изображение доски. Если хочешь, можешь продолжать играть на этой доске – просто щелкай мышью фигуры и поля, на которые ты хочешь их поставить – или можно снова нажать эту кнопку и вернуть классное объемное изображение.

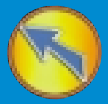
Дружеская помощь



В углах экрана ты увидишь двух персонажей, выглядывающих из окошек. Если ты играешь фигурами в виде ковбоев и пиратов, это будут герои и злодеи из Сюжетной игры (см. стр. 8). Если ты играешь традиционными фигурами, в окошках появлюсь я и никчемный лживый Король неприятельской армии. Это твои консультанты, они здесь для того, чтобы помогать тебе играть в шахматы…

Во-первых, рядом с каждым из окошек ты увидишь развевающийся флажок. Если ты потеряешь фигуру – обещай, приятель, что будешь стараться этого не допустить – флажок немного опустится на флагштоке. И чем более ценная фигура пропадет, тем ниже опустится флажок! Сравнение положения обоих флажков даст тебе приблизительное представление о том, насколько хорошо ты играешь.

Когда будет твоя очередь ходить, щелкни изображение консультанта своей команды, и он покажет тебе кое-какие кнопки, которые позволят тебе изменить игру. Если захочешь вернуться к игре, щелкни его изображение еще раз.



Эта кнопка изменяет вид указателя. Ты можешь выбрать простой и умный указатель: умный указатель помогает, когда ты выбираешь фигуру для следующего хода. Он показывает или традиционный символ фигуры, или ее материальную ценность, или и то и другое.



Если хочешь, твой консультант будет помогать тебе, показывая все ходы, которые может сделать выбранная фигура. Нажми эту кнопку, чтобы включить или отключить данную функцию.



Если ты здорово увяз, нажми эту кнопку, и получишь подсказку. В Сюжетной игре ты сможешь воспользоваться этой функцией всего пять раз за игру, зато в Быстрых шахматах ты можешь пользоваться ей сколько угодно! Однако, если ты играешь в Сетевую игру, у твоего партнера сначала спросят, согласен ли он, ведь, в конце концов, это не совсем честно!

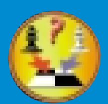


Сделал неудачный ход? Тогда нажми эту кнопку, чтобы его отменить. В Сюжетной игре ты сможешь воспользоваться этой функцией всего пять раз за игру, зато в Быстрых шахматах можешь пользоваться ею без ограничения. Если ты играешь в Сетевую игру, у твоего партнера сначала спросят, не возражает ли он против этого.

Параметры настройки



В «Шахматах LEGO» существует еще много разных параметров настройки, только нажми эту кнопку, чтобы до них добраться…



Не хочешь начинать игру с самого начала? Прекрасно – нажми эту кнопку! Это позволит тебе сделать паузу в игре, переставить фигуры в любое место на доске, а затем возобновить игру. Разумеется, этого нельзя делать в Сюжетной игре, а если ты играешь в Сетевую игру, у твоего партнера сначала спросят, не возражает ли он против этого.

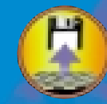
Нажав эту кнопку, ты увидишь плоское изображение текущей партии. Все фигуры, которые уже взяты, будут показаны на краю доски, готовые вновь вступить в бой.

Для того, чтобы передвинуть фигуру, щелкни ее, а затем щелкни то поле, на которое ты хочешь ее поставить. Если хочешь убрать какую-либо фигуру с доски, просто щелкни ее и перенеси в корзину. Если ты ставишь фигуру на поле, занятое другой фигурой, она заменит собой ту фигуру, которая там была. Чтобы вернуть фигуру на доску, щелкни ее изображение на краю доски, а затем щелкни то поле, на которое ты хочешь ее поставить.

Если останешься доволен результатом, щелкни [icon], чтобы продолжить игру. Если же ты, напротив, хочешь вернуться к первоначальной ситуации, щелкни [icon].



Если ты предварительно сохранил партию, то можешь снова загрузить ее, нажав эту кнопку. Тогда на экране окажется изображение сундука в моем тронном зале. Подробнее об этом сказано в разделе «Загрузка сохраненной игры» на странице 13. Не забудь, что загружая партию, ты тем самым сотрешь текущую партию, а если ты играешь в Сетевую игру, у твоего партнера сначала спросят, не возражает ли он против этого.



Во время игры ты в любое время можешь сохранить текущую позицию. Просто нажми эту кнопку и набери название сохраненной игры. В следующий раз ее можно будет загрузить непосредственно из Главного меню игры или нажав предыдущую кнопку. Если ты играешь в Сетевую игру, а связь между компьютерами прервется, тебе будет автоматически задан вопрос, хочешь ли ты сохранить игру.



Вдруг в самый разгар партии у тебя возникло желание поиграть за противника? Тогда нажми эту кнопку! Конечно, в Сюжетной игре ты не можешь играть сначала за одну сторону, а затем за другую, а если ты играешь в Сетевую игру, у твоего партнера спросят, согласен ли он поменяться ролями – согласись, это же справедливо!



Если дело плохо и позиция кажется проигрышной, нажми эту кнопку, чтобы сдаться. Ты проиграешь эту партию, но ведь всегда можно попробовать еще раз! Прежде чем вывесить белый флаг, у тебя спросят, действительно ли ты хочешь сдаться.

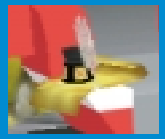
Если захочешь изменить настройки во время игры, нажми кнопку F1. Более подробно об этом читай на странице 14.

Использование клавиатуры

Работать с клавиатурой тебе нравится больше, чем с мышью? Нет проблем. «Шахматами LEGO» можно управлять и с помощью клавиатуры. Вот перечень клавиш:

ENTER	Выделение фигуры и поля, активизация выделенной кнопки меню.
Shift + стрелки	Вращение доски.
TAB	Переключение между кнопками игрового экрана.

Смена игрока



Щелкни изображение свитка и чернильницы на подлокотнике моего трона, чтобы войти в книгу регистрации гостей. Тогда ты можешь начать новую партию под другим именем или позволить зарегистрироваться другому игроку. (Подробнее об этом смотри раздел «Пожалуйста, зарегистрируйся!» на странице 3).

Если ты хочешь удалить имя игрока, выдели его, а затем на клавиатуре нажми клавишу DELETE. Тебе будет задан вопрос, действительно ли ты хочешь это сделать. Если да, подтверди.

Правила игры



Ты не умеешь играть в шахматы? Тогда щелкни изображение большой открытой книги в моем тронном зале! Ты попадешь в мой кабинет, где встретишься с настоящей шахматной звездой, которая поможет тебе изучить правила… С кем? Разумеется, со мной! Кто может лучше рассказать об «Игре королей», чем настоящий король, а нет на свете более настоящего короля, чем я!

Королевский зал знаний

В этом зале я храню особые книги шахматных правил. Эти фолианты вот уже много веков передаются в моем семействе из поколения в поколение. В них собраны все тайны Шахматной страны. Обычно я никому не разрешаю в них заглядывать, но для тебя сделаю исключение, потому что… ну… потому что ты мне нравишься, приятель.

Как выбрать книгу

Чтобы заглянуть в оглавление книги, щелкни ее изображение. Если хочешь читать книгу с самого начала, щелкни . Если же ты хочешь начать чтение с определенной главы, сначала выдели название этой главы, щелкнув его, а потом щелкни .

Основные правила

Эта книга представит тебе всех преданных членов моей свиты. Она расскажет, как они ходят, как берут в плен противника и как помогают тебе выиграть партию.

Дополнительные правила

В этой книге объясняются странные и удивительные шахматные правила, которые ты должен знать, чтобы побеждать.

Тактика, трюки и секреты

Моя самая ценная книга содержит особые секреты, которые делают шахматистов мастерами!

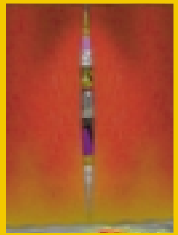
Когда ты в первый раз войдешь в мой кабинет, ты сможешь прочесть только книгу «Основные правила». Когда ты прочтешь ее от корки до корки, я позволю тебе заглянуть в книгу «Дополнительные правила». А когда ты и ее закончишь, я разрешу тебе ознакомиться с моей самой ценной книгой – «Тактика, трюки и секреты». Все надо делать постепенно, правда? Честно говоря, некоторые шахматные тайны ставят в тупик даже меня, а я ведь Король!

Не волнуйся, если у тебя мало времени. Можно прервать чтение любой книги на любом месте, и я запомню, на чем ты остановился. Тогда в следующий раз, когда ты навестишь меня, ты сможешь начать с того, на чем закончил в прошлый раз. Название главы, до которой ты дошел, будет выделено, и тебе останется только щелкнуть . Здорово, да?

Выигрывай призы!

В каждой книге ты найдешь массу головоломок, которые тебе предстоит разгадать. А у меня для тебя приготовлены настоящие королевские подарки – специальные награды за хорошие успехи. И если ты получишь три золотых приза – или выше – за все три книги, что ж… тогда у меня есть ОСОБЕННЫЙ приз для тебя!

Сюжетная игра



Хочешь чего-нибудь новенького? Правда? Тогда попробуй сыграть в одну из Сюжетных игр. Для этого просто щелкни изображение одной из занавесок в моем тронном зале! В Сюжетной игре тебя ждут захватывающие приключения с участием героев и злодеев из наборов LEGO «Дикий Запад» и «Пираты». По мере развития действия тебе несколько раз предложат сыграть в шахматы. И от того, победишь ты или проиграешь, будет зависеть, чем закончится история.

Выбор сюжета

Для того, чтобы выбрать сюжет, щелкни изображение картины за занавесками. Занавески закроются, а затем снова раздвинутся, и ты увидишь новый сюжет. Тебе предлагается два сюжета - «Дикий Запад» и «Пираты». После того, как ты выбрал сюжет, щелкни . Ты увидишь на экране карту трех главных мест действия выбранного тобой сюжета.

Если ты впервые играешь в Сюжетную игру…

На карте будет выделено первое место действия. Щелкни , чтобы начать игру.

Если ты уже играл в Сюжетную игру…

На карте будет выделено то место действия, до которого ты дошел в прошлый раз. Щелкни , чтобы продолжить игру с того момента, на котором ты остановился. Если хочешь, ты можешь переиграть любую из шахматных партий, уже выигранных тобой, - щелкни место действия, чтобы выделить его, а затем щелкни .

Развитие действия

После того, как ты выбрал место действия, начнется классный мультфильм, объясняющий, в чем, собственно, дело в этой истории. (Если не хочешь его смотреть, нажми клавишу пробела на клавиатуре компьютера). Когда рассказ достигнет кульминации, картинка на экране сменится, и ты будешь играть в шахматы. В Сюжетной игре ты всегда на стороне героя, а не злодея.

Если ты проиграл или партия закончилась вничью…

Не повезло, приятель! История подошла к печальному концу. Сыграй еще раз, может быть, удача тебе улыбнется.

Если ты выиграл…

Молодец, дружище! История продолжается. До следующей шахматной баталии.

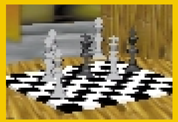
Вот это да!

Во время шахматной партии всякий раз, когда одна фигура берет другую, тебе будут показывать смешные мультики. Если ты возьмешь фигуру противника, то в качестве награды получишь наклейку для альбома. Теперь ты можешь смотреть этот мультик, когда захочешь, открыв альбом и щелкнув эту наклейку.

Кроме того, если ты дойдешь до конца сюжета, ты будешь награжден специальным дипломом. Он тоже появится в твоем альбоме для наклеек, и ты сможешь его напечатать, если у тебя есть принтер.

Подробнее об обеих наградах смотри на странице 13 в разделе «Альбом для наклеек».

Быстрая игра



Интересно посмотреть, как будут вести себя пираты на Диком Западе? Или хочешь проверить свое шахматное мастерство, повысив уровень интеллекта компьютера до максимума? А может, тебе охота сыграть с другом? Чего бы тебе ни захотелось, щелкни изображение шахматной доски в моем тронном зале. Тогда ты сможешь изменить практически все в игре, разумеется, кроме того факта, что я – лучший Король в Шахматной стране, так-то.



Варианты, варианты...

Экран Быстрой игры позволяет тебе изменить почти все параметры шахматной партии…

Выбор темы

Нажми эту кнопку, чтобы выбрать тему LEGO, на фоне которой ты хочешь играть. Продолжай щелкать до тех пор, пока не появится нужная тебе тема. При переключении с одной темы на другую шахматные фигуры тоже будут меняться автоматически, если, конечно, ты уже не поменял их вручную.

Выбор фона

Нажми эту кнопку, чтобы выбрать фон из выбранной тобой темы. Продолжай щелкать до тех пор, пока не появится нужный фон. Имей в виду, что ты можешь выбирать только те виды фона, до которых ты дошел в Сюжетной игре.

Выбор фигур

Обычно набор фигур меняется автоматически в соответствии с выбранной темой. Однако, если хочешь, ты можешь нажать эту кнопку и выбрать тот набор фигур, которым ты предпочитаешь играть. Продолжай щелкать до тех пор, пока не появится нужный набор фигур. Можно выбрать любой набор фигур из Сюжетной игры или традиционные шахматные фигуры, причем каждая сторона может иметь разные наборы фигур, только в этом случае при взятии фигуры ты не увидишь мультика!

Выбор игрока

Нажми эту кнопку, чтобы выбрать, кто будет контролировать действия противника – другой человек или компьютер. Помни, что белые (синие) всегда ходят первыми!

Выбор уровня сложности

Передвигая кнопку вдоль шкалы, ты меняешь интеллектуальный уровень компьютерного противника. Для точной настройки степени сложности можно также нажимать кнопки, расположенные по обеим сторонам шкалы. Когда ты выбираешь фон, уровень сложности автоматически устанавливается в соответствии с ситуацией в Сюжетной игре, но компьютер способен играть и на более высоком уровне – а ты сможешь?

Выбор вида игры

Нажми эту кнопку, чтобы выбрать либо обычную партию, либо один из пешечных поединков, с которыми ты познакомишься в книге «Основные правила» в моем

кабинете. Продолжай щелкать до тех пор, пока не появится нужная игра.

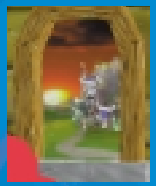
Когда ты будешь доволен выбором, щелкни , чтобы начать игру.

Удовольствие играть вдвоем

Если ты похож на меня, то тебе захочется похвалиться своими шахматными талантами. А что может быть лучше, чем померяться силами с другом? Если твой друг сидит рядом с тобой, тогда открой окно «Быстрая игра» и сделай обоих игроков людьми. Теперь вы можете вдвоем играть на одном компьютере, делая ходы по очереди, а компьютер будет автоматически поворачивать доску таким образом, чтобы тот, чья очередь делать ход, имел наилучший обзор позиции.

Кроме того, представь себе, что ты можешь играть с друзьями, которые живут на противоположной стороне улицы или земного шара, если у них есть компьютер с необходимым оборудованием. Вот как это делается…

Сетевая игра



Чтобы начать игру, щелкни изображение окна в моем тронном зале. При запуске Сетевой игры могут возникнуть некоторые сложности, и тебе придется попросить помочь кого-нибудь из взрослых. Тебя попросят уточнить, каким образом ты хочешь соединить два компьютера. Варианты следующие…

Соединение IPX

Позволяет играть с владельцем другого компьютера, подключенного к локальной сети. Выбрав этот режим, ты увидишь список игроков, готовых сыграть с тобой. Просто выдели имя своего партнера и щелкни . Появится экран настройки.

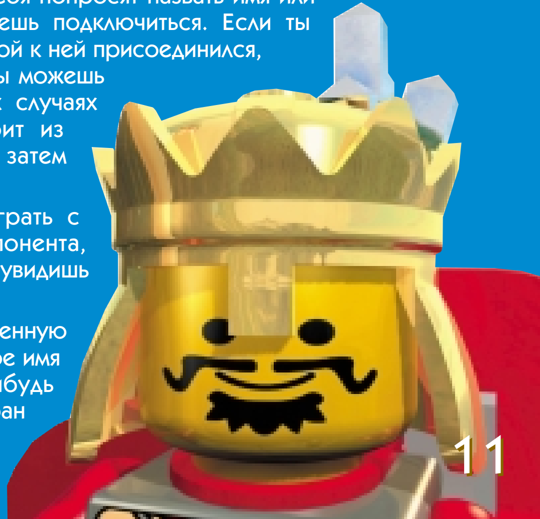
Или выдели строку «Новая игра», расположенную над списком игроков, а затем щелкни . Твое имя будет внесено в список, и когда кто-нибудь захочет сыграть с тобой, ты увидишь экран настройки.

Интернет TCP/IP

Позволяет играть с владельцем компьютера, подключенного к Интернету. После того, как ты выберешь этот режим, тебя попросят назвать имя или IP-адрес компьютера, к которому ты хочешь подключиться. Если ты собираешься начать игру, чтобы кто-то другой к ней присоединился, или включиться в игру по локальной сети, ты можешь оставить эту строчку пустой. В остальных случаях введи имя или IP-адрес (IP-адрес состоит из четырех чисел, разделенных точками), а затем щелкни , чтобы продолжить.

Ты увидишь список игроков, готовых сыграть с тобой. Просто выдели имя любого оппонента, щелкнув его, а затем щелкни . Теперь ты увидишь экран настройки.

Или выдели строку «Новая игра», расположенную над списком игроков, а затем щелкни . Твое имя будет внесено в список, и когда кто-нибудь захочет сыграть с тобой, ты увидишь экран настройки.



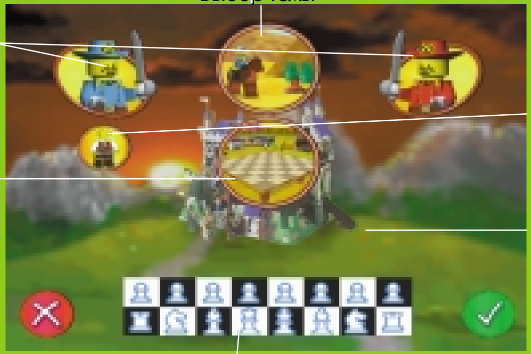
Соединение с помощью модема

Позволяет играть с человеком на другом компьютере, соединенном с твоим с помощью модемов. Тебя спросят, хочешь ли ты связаться с чьим-нибудь модемом или подождать, пока кто-нибудь другой свяжется с тобой. Сделав выбор, щелкни и выдели в диалоговом окне свой модем. Как только произойдет соединение, появится экран настройки. (Если тебе нужна помощь в настройке модема, обращайся к документации системы Windows).

Независимо от вида соединения игрок, который открыл игру, считается «хозяином», а игрок, который присоединился, называется «клиентом». Важно не забывать, что «хозяин» имеет некоторые преимущества при настройке игры.

Настройка сетевой игры

После того, как произошло соединение твоего компьютера с компьютером оппонента, вы оба увидите этот экран. Он очень похож на экран «Быстрых шахмат» и позволяет изменять параметры игры.



Выбор темы

Нажми эту кнопку, чтобы выбрать тему LEGO, на фоне которой ты хочешь играть. Продолжай нажимать до тех пор, пока не появится нужная тебе тема. Каждый из игроков может выбрать свою тему.

Выбор фона

Нажми эту кнопку, чтобы выбрать фон для выбранной тобой темы. Продолжай нажимать до тех пор, пока не появится нужный фон. Как и в Быстрой игре, ты можешь выбирать только те виды фона, до которых ты дошел в Сюжетной игре. Каждый из игроков может выбрать свой фон.

Выбор фигур

Нажми эту кнопку, чтобы выбрать, какими фигурами ты хочешь играть. Продолжай нажимать до тех пор, пока не появится нужный набор фигур. Каждый из игроков имеет право выбрать свой набор фигур. Имей в виду, что ты можешь изменить только свой набор фигур, а не противника.

Выбор игрока («хозяин/клиент»)

Нажми эту кнопку, чтобы выбрать, кто из игроков будет «хозяином», а кто - «клиентом». Этот выбор может сделать только «хозяин». Запомни: тот, кто играет на стороне белых (синих), всегда ходит первым!

Выбор вида игры

Нажми эту кнопку, чтобы выбрать либо обычную партию, либо один из пешечных поединков. Продолжай нажимать до тех пор, пока не появится нужная игра. Этот выбор может сделать только «хозяин».

Когда будешь доволен выбором всех параметров, щелкни . Если твой оппонент еще не закончил настройку, на экране появится надпись: «Ожидание соединения с другим игроком». Как только оба игрока щелкнут , игра начнется.

Как играть в сетевую игру

Управление Сетевой игрой очень похоже на управление Сюжетной игрой и Быстрой игрой. Однако небольшие различия все же есть. Во-первых, после взятия фигур ты не увидишь никаких мультиков. Во-вторых, если ты делаешь какие-то значительные изменения в игре, например меняешь сторону, загружаешь или сохраняешь игру и т. п., сначала твоему оппоненту будет задан вопрос, согласен ли он с этими изменениями.

Кроме того, можно послать сообщение оппоненту. Щелкни изображение консультанта, и на экране появится окно для сообщения. Теперь набери свое сообщение и нажми клавишу ENTER или щелкни .

Альбом для наклеек



Пока ты будешь исследовать Шахматную страну, я буду награждать тебя разными призами, и ты будешь хранить их здесь, вот в этом Альбоме для наклеек. Щелкни его, и он откроется.

Ты можешь переворачивать страницы Альбома, нажимая кнопки со стрелочками в углах экрана. Каждый открытый разворот содержит все награды, полученные за одну тему LEGO.

При взятии каждой фигуры противника в Сюжетной игре я буду дарить тебе наклейку, чтобы ты поместил ее в свой Альбом. Теперь, щелкнув эту наклейку, ты сможешь просмотреть мультик, посвященный этому героическому подвигу. А слабо собрать все комплекты наклеек?

Если дойдешь до конца сюжета, получишь специальный диплом, который появится в Альбоме рядом с коллекцией наклеек. Если к твоему компьютеру подключен принтер, то можно напечатать копию этого диплома. Для этого, щелкни диплом. Тебя спросят, действительно ли ты хочешь распечатать свой диплом. Если да, щелкни значок .

Специальное место в Альбоме отведено для призов, которые ты заработаешь во время учебы в моем кабинете. Но что это за призы, ты узнаешь сам!

Загрузка сохраненной игры



Все сохраненные игры будут надежно храниться в большом сундуке в тронном зале – просто щелкни его изображение, и ты их увидишь.

Загрузить игру проще простого. Сначала щелкни название сохраненной игры, которую ты хочешь загрузить, и ты увидишь, что оно начнет светиться, как новогодняя елка! Теперь щелкни . И ты автоматически окажешься в самой гуще событий!

Параметры настройки



В «Шахматах LEGO» можно изменить практически все, начиная от изображения и звука и кончая правилами игры – для этого надо только щелкнуть хрустальный шар! Не стоит приходить сюда слишком часто, но всегда приятно сознавать, что у тебя есть выбор!

В этом меню ты можешь менять все параметры, относящиеся к графике, звуку и правилам игры. Щелкни кнопкой мыши символ или слово рядом с каждым из перечисленных параметров. Запомни: ✓ означает, что та или иная функция включена, а ✗ означает, что эта функция отключена.

Графика

Уровень прорисовки деталей

Эта функция позволяет выбрать, насколько детальным будет изображение на экране. Существует четыре уровня: низкий, средний, высокий и полный. Попробуй каждый, чтобы определить, который из них лучше всего подходит для твоего компьютера.

Мультяшные консультанты

Во время игры ты увидишь, что консультанты, изображенные в углах экрана, бурно реагируют, когда на доске происходит какое-нибудь значительное событие. Эту функцию можно включить или отключить.

Вид шахматной доски по умолчанию

Эта функция позволяет выбрать, как будет выглядеть шахматная доска, когда ты начнешь игру – плоско или объемно.

Показывать мультики

Всякий раз, когда на доске происходит взятие фигуры, тебе будет показан короткий мультипликационный эпизод. Эту функцию можно включить или отключить.

Показывать проявление нетерпения

Во время партии ты часто будешь видеть, как фигуры ерзают на месте, если им становится скучно. Эту функцию можно включить или отключить.

Показывать испуг

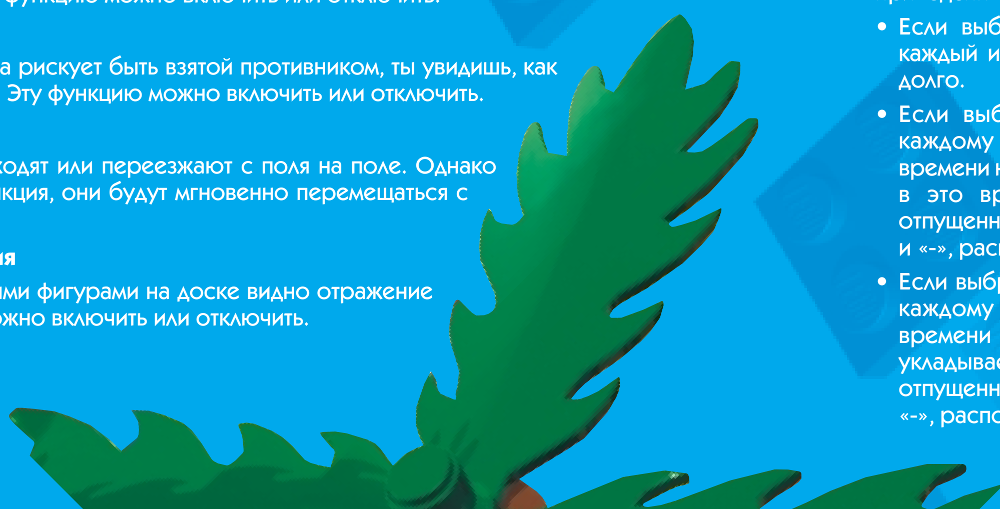
Если какая-либо фигура рискует быть взятой противником, ты увидишь, как она трясется и дрожит. Эту функцию можно включить или отключить.

Мгновенный ход

Обычно фигуры переходят или переезжают с поля на поле. Однако если включена эта функция, они будут мгновенно перемещаться с поля на поле.

Показывать отражения

При игре традиционными фигурами на доске видно отражение фигур. Эту функцию можно включить или отключить.



Звук

Громкость фоновой музыки

Громкость музыки регулируется перемещением ползунка вдоль шкалы.

Громкость звуковых эффектов

Громкость звуковых эффектов регулируется перемещением ползунка вдоль шкалы.

Правила игры

Показывать нотацию

Компьютер записывает каждый сделанный ход при помощи шахматной нотации. Если эта функция включена, ты увидишь эти записи.

Показывать горизонтали и вертикали

Если эта функция включена, по краям плоской доски будут видны цифры и буквы, обозначающие горизонтали и вертикали.

Разрешается взятие «на проходе»

Позволяет выбрать, можно ли брать пешку «на проходе».

Разрешается делать рокировку

Позволяет выбрать, можно ли делать рокировку.

Разрешается превращать пешку

Позволяет выбрать, разрешено ли превращение пешки.

Обязательный ход при касании фигуры

Если включена эта функция, игроки не могут передумать и выбрать другую фигуру, если одна уже выделена.

Нет ограничения по времени/
Ограничение времени на ход/
Ограничение партии по времени

Эта функция позволяет сделать выбор между тремя приведенными выше вариантами

- Если выбран параметр «Нет ограничения по времени», каждый игрок имеет право обдумывать ход сколь угодно долго.
- Если выбрана функция «Ограничение времени на ход», каждому игроку отводится определенное количество времени на то, чтобы сделать ход; если игрок не укладывается в это время, то он проигрывает партию. Количество отпущенного времени регулируется с помощью значков «+» и «-», расположенных рядом со счетчиками минут и секунд.
- Если выбрана функция «Ограничение партии по времени», каждому игроку отводится определенное количество времени на то, чтобы выиграть партию. Если игрок не укладывается в это время, то он проигрывает. Количество отпущенного времени регулируется с помощью значков «+» и «-», расположенных рядом со счетчиками минут и секунд.

